

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/883

Adell Jackpot 3

Prémiová hra Adell Jackpot 3 je nastavená v systéme ako prémiová hra v internetovom kasíne. Prémiovú hru obsahuje každá internetová hazardná hra v internetovom kasíne pripojená do prémiovej hry Adell Jackpot 3.

Prémiová hra sa skladá z troch úrovní **GOLD, SILVER a BRONZE**. Celkový príspevok do prémiovej hry sa kumuluje podľa nastaveného percenta (0,01 – 45 %) z každej stávky hráčov, všetkých internetových hier v internetovom kasíne daného prevádzkovateľa zapojených do prémiovej hry Adell Jackpot 3.

Výška príspevku do každej úrovne sa nastavuje zvlášť v rozmedzí: GOLD 0,01 – 15 %, SILVER 0,01 – 15 %, BRONZE 0,01 – 15 % z každej stávky hráčov všetkých internetových hier v internetovom kasíne daného prevádzkovateľa zapojených do prémiovej hry Adell Jackpot 3.

Príspevok do každej úrovne sa automaticky prerozdeľuje do aktívnej a skrytej časti danej úrovne prémiovej hry:

- **aktívna časť** – slúži na zhromažďovanie potenciálnej prémiovej výhry danej úrovne prémiovej hry. Ak je aktuálna hodnota skrytej časti rovná nastavenej počiatočnej hodnote danej úrovne prémiovej hry (štartovacia čiastka), tak každou zrealizovanou stávkou sa kumuluje daná aktívna časť úrovne prémiovej hry podľa nastaveného príspevku. Ak aktuálna hodnota skrytej časti je menšia ako nastavená počiatočná hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry (štartovacia čiastka), tak hodnota príspevku do aktívnej časti je daná rozdielom hodnôt príspevku do danej úrovne prémiovej hry zo stávky do hazardnej hry (odvod) a príspevku do skrytej časti danej úrovne prémiovej hry.
- **skrytá časť** - beží na pozadí systému a narastá iba po dosiahnutí nastavenej počiatočnej hodnoty aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry (štartovacia čiastka). Ak aktuálna hodnota skrytej časti je menšia ako nastavená počiatočná hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry po vyplatení prémiovej výhry (štartovacia čiastka), tak sa hodnota príspevku do danej úrovne prémiovej hry úmerne rozdelí medzi skrytú a aktívnu časť podľa nastavenia systému.

Vždy platí, že počiatočná hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry po vyplatení prémiovej výhry (štartovacia čiastka) musí byť nahromadená v skrytej časti danej úrovne prémiovej hry do času, kým je získaná prémiová výhra danej úrovne a skrytá časť danej úrovne prémiovej hry sa kumuluje len dovtedy, kým sa nerovná nastavenej počiatočnej hodnote aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry po vyplatení prémiovej výhry (štartovacia čiastka). Prémiová hra Adell Jackpot 3 je nastavená tak, že výška prémiovej výhry nepresiahne výhru vo výške **1 000 000 €**.

V prémiovej hre Adell Jackpot 3 je možné v systéme nastaviť aj parametre pre každú úroveň prémiovej hry zvlášť (GOLD, SILVER a BRONZE):

- percentuálne nastavenie príspevku do danej úrovne prémiovej hry zo stávky do hazardnej hry (odvod) – **od 0,01 % do 15 %**,
- počiatočná hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry po vyplatení prémiovej výhry (štartovacia čiastka) - **od 0,01 € do 1 000 000 €** (nastavená hodnota štartovacia čiastka musí byť vždy menšia ako polovica z nastavenej hodnoty minimálna výhra),
- interval, v akom výhra danej úrovne prémiovej hry môže padnúť a s akou pravdepodobnosťou padnutia výhry v danom intervale - maximálna (maximálna výhra) a minimálna (minimálna výhra) hodnota prémiovej výhry danej úrovne prémiovej hry - **od 0,01 € do 1 000 000 €**.

Príslušné hodnoty aktívnych častí daných úrovní prémiovej hry Adell Jackpot 3 sa zobrazujú v hráčskom rozhraní v pravom hornom rohu počas celej doby účasti hráča v hazardnej hre.

Podmienkou získania ľubovoľnej úrovne prémiovej hry Adell Jackpot 3 je účasť v jednej z hazardných hier v internetovom kasíne daného prevádzkovateľa zapojenej do tejto prémiovej hry. Hráč sa musí aktívne zapojiť do jednej z týchto hier vložím stávky a spustením hazardnej hry. Každý hráč má rovnakú šancu na výhru ľubovoľnej úrovne prémiovej hry a v jednej hazardnej hre môže získať výhru z maximálne jednej úrovne prémiovej hry.

Každá úroveň prémiovej hry má nastavený interval, kedy môže padnúť prémiová výhra. Ak aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry sa nachádza v tomto intervale (prekročí nastavenú hodnotu minimálnej prémiovej výhry danej úrovne prémiovej hry - minimálna výhra), v každej nevýhernej otočke sa losuje hráčovi možná prémiová výhra (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) na základe nastavenej pravdepodobnosti padnutia prémiovej výhry. Losovanie zabezpečuje overený generátor náhodných čísel. Pravdepodobnosť padnutia prémiovej výhry je hodnota nastaviteľná v systéme pre každú úroveň prémiovej hry zvlášť. Čím je hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry vyššia, tým sa pravdepodobnosť prémiovej výhry zvyšuje.

Prémiová výhra niektorej z úrovní prémiovej hry sa zobrazí v odohranej hazardnej hre animáciou padajúcich mincí a výškou prémiovej výhry. Po animácii sa hodnota prémiovej výhry automaticky pripíše do kreditu hráča. Prémiové výhry sa vždy zaokrúhľujú na 1 desatinné miesto nadol. Po vyplatení prémiovej výhry sa hodnota zo skrytej časti danej úrovne prémiovej hry podľa nastavenej počiatočnej hodnoty aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry po vyplatení prémiovej výhry (štartovacia čiastka) presunie do aktívnej časti, ktorá tvorí jeho počiatočnú hodnotu a celý proces začína odznova. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobnej hazardnej hre. Prémiová hra nie je viazaná na výhernosť iných hazardných hier.

V systéme sa eviduje dátum, čas, hodnota prémiovej výhry získanej úrovne, úroveň prémiovej hry a ID hráča, ktorý prémiovú výhru danej úrovne získal. Hodnoty prémiových výhier sú viditeľné aj pre hráča na jeho hráčskom účte. V prípade technického zlyhania systému nemá hráč právo na získanie prémiovej výhry.

Prevádzkovateľ môže deaktivovať ľubovoľnú úroveň prémiovej hry, alebo celú prémiovú hru v internetovom kasíne bez zmeny pravidiel hry prémiovej hry Adell Jackpot 3. Ak je prémiová hra dočasne pozastavená, pozastavia sa aj všetky príspevky. Hodnota prémiovej hry po jej opätovnom aktivovaní tak bude rovnaká, ako pred jej deaktivovaním.